**Université de BLIDA 1**

Faculté des Sciences

Département d’informatique



**Rapport de fin d’études pour l’obtention du diplôme de licence en Informatique**

**Option : Systèmes Informatiques**

Réalisation d’une plate-forme de réservation de billet de Train.

**Réalisé par :**

BOURAHLA Mohamed Mehdi.

MERZOUK Fares Mounir.

BENHAMIDA Abdennour.

**Tuteur :**

Dr. FERFERA Soufiane

Année universitaire 2017/2018

Dédicaces

Table des matières

[Résumé 1](#_Toc512022051)

[Remerciements 3](#_Toc512022052)

[Chapitre 1 Introduction générale 4](#_Toc512022053)

[1.1 Description du projet 4](#_Toc512022054)

[1.2 Objectifs de l’application 4](#_Toc512022055)

[1.3 Structure du rapport 4](#_Toc512022056)

[Chapitre 2 Analyse et conception 5](#_Toc512022057)

[2.1 Introduction 5](#_Toc512022058)

[2.2 Méthode de développement 5](#_Toc512022059)

[2.3 Capture des besoins 5](#_Toc512022060)

[2.3.1 Identification des besoins fonctionnels et non fonctionnels 5](#_Toc512022061)

[2.3.2 Identification des acteurs et des cas d’utilisation 6](#_Toc512022062)

[2.4 Conception du système 6](#_Toc512022063)

[2.4.1 Conception des classes 6](#_Toc512022064)

[2.4.2 Schéma relationnel de la base des données 6](#_Toc512022065)

[2.4.3 Description des cas d’utilisation 6](#_Toc512022066)

[2.5 Conclusion 6](#_Toc512022067)

[Chapitre 3 Implémentation de l’application 7](#_Toc512022068)

[3.1 Introduction 7](#_Toc512022069)

[3.2 Environnement de développement 7](#_Toc512022070)

[3.3 Déploiement de l’application 7](#_Toc512022071)

[3.3.1 Architecture de l’application 7](#_Toc512022072)

[3.3.2 Présentation de l’application 7](#_Toc512022073)

[3.4 Conclusion 7](#_Toc512022074)

[Chapitre 4 Conclusion générale 8](#_Toc512022075)

[Bibliographie 9](#_Toc512022076)

Table des figures

[Figure ‎2.1: Modèle en cascade. 5](#_Toc512022141)

Résumé

**Abstract**

**ملخص**

Remerciements

# Introduction générale

## Description du projet

## Objectifs de l’application

## Structure du rapport

# Analyse et conception

## Introduction

*(Parler du langage UML)*

## Méthode de développement

Afin de réaliser ce projet, nous avons suivi la démarche en cascade (Figure 2.1).

Figure ‎2.1: Modèle en cascade.

Dans le reste de ce rapport, nous allons détailler chaque phase du cycle de vie, en mentionnant les méthodes et les outils utilisés pour réaliser nos objectifs.

## Capture des besoins

### Identification des besoins fonctionnels et non fonctionnels

Cette étape consiste à comprendre le contexte du système. Il s'agit de déterminer les fonctionnalités et les acteurs et d'identifier les cas d'utilisation initiaux. Nous présentons dans ce qui suit tous les besoins fonctionnels classés par acteur ainsi que les besoins non fonctionnels communs à tous ces acteurs.

#### Besoins fonctionnels

*(Ils doivent être réalisés à la fin de la phase de développement (cas d’utilisation, scénarios)).*

#### Besoins non fonctionnels

*(Par exemple la performance, l’utilisabilité, la sécurité, etc).*

### Identification des acteurs et des cas d’utilisation

## Conception du système

### Conception des classes

#### Dictionnaire des données

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Classes | Attributs | Types | Valeurs | Méthodes |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

#### Codification

#### Diagramme de classes

### Schéma relationnel de la base des données

### Description des cas d’utilisation

*Pour chaque cas d’utilisation, donner :*

|  |  |
| --- | --- |
| Acteur |  |
| Pré-condition |  |
| Post-condition |  |
| Scénario |  |
| Exception |  |

*Et le diagramme de séquence.*

## Conclusion

# Implémentation de l’application

## Introduction

## Environnement de développement

*Parler de : Environnement de développement matériel (caractéristiques du PC utilisé) ; Environnement de développement logiciel (langage de programmation, IDE, serveur web/BDD,…).*

## Déploiement de l’application

### Architecture de l’application

### Présentation de l’application

## Conclusion

# Conclusion générale

Bibliographie